

REGOLAMENTO DI GIOCO 3x3 **(Traduzione in lingua italiana)**

Il Regolamento Ufficiale di Gioco della FIBA è valido per tutte le situazioni di gioco non specificatamente qui menzionate nel Regolamento di Gioco 3x3.

Art.1 Campo e Pallone

La partita sarà giocata su un campo da Basket 3x3 con un (1) canestro. Le dimensioni di un campo da gioco 3x3 regolare sono 15m. (larghezza) x 11m. (lunghezza). Sul campo dovranno essere tracciate le dimensioni di un regolare campo da gioco, inclusa una linea di tiro libero (5.80m.), una linea da due punti (6.75m.) ed il semicerchio-antisfondamento posizionato sotto il canestro. Può essere usata la metà di un campo tradizionale.

Dovrà essere utilizzato il pallone formato 6 in tutte le categorie.

Nota: a livello amatoriale, il 3x3 può essere giocato ovunque, le marcature del campo – se usate – dovranno essere adattate allo spazio disponibile.

Art. 2 Squadre

Ogni squadra sarà composta da 4 giocatori, 3 in campo ed 1 sostituto.

Art. 3 Ufficiali di Gara

Gli Ufficiali di Gara dovranno essere: 1 arbitro e 2 ufficiali al tavolo (per tempo e punteggio).

Nota: l'organizzatore può designare 2 arbitri.

Art. 4 Inizio della partita

- 4.1. Entrambe le squadre potranno effettuare il riscaldamento prima della partita simultaneamente.
- 4.2. Il sorteggio con una monetina determinerà quale squadra ottiene il primo possesso. La squadra che vince il sorteggio potrà scegliere se beneficiare del possesso del pallone all'inizio della partita o all'inizio di un eventuale tempo supplementare.

Art. 5 Punteggio

- 5.1. Ogni tiro all'interno dell'arco varrà un (1) punto.
- 5.2. Ogni tiro dietro l'arco varrà due (2) punti.
- 5.3. Ogni tiro libero varrà un (1) punto.

Art. 6 Tempo di gioco/Vincitore di una partita

- 6.1. Ogni partita avrà la seguente durata:
Un periodo di gioco di 10 minuti. L'orologio dovrà essere bloccato durante le situazioni di palla morta e di tiri liberi. L'orologio sarà riavviato dopo che il cambio del possesso di palla è completato (non appena è nelle mani della squadra in attacco).
- 6.2. In qualunque caso, la squadra che segna per prima 21 punti o più, prima della fine del tempo regolamentare, vince la partita. Questa regola si applica solo al tempo regolamentare (non in un eventuale tempo supplementare).
- 6.3. Se il punteggio è in parità alla fine del tempo di gioco, sarà giocato un tempo supplementare. Prima che inizi il tempo supplementare ci dovrà essere un intervallo di 1 minuto. La prima squadra che segna 2 punti nel tempo supplementare vince la partita.

Art. 7 Falli/Tiri liberi

- 7.1. Una squadra è in situazione di *bonus* quando ha totalizzato 7 falli.
- 7.2. Un giocatore che ha commesso 4 falli individuali deve lasciare la partita.
- 7.3. Per i falli durante l'azione di tiro dentro l'arco verrà assegnato un (1) tiro libero.

- 7.4. Per i falli durante l'azione di tiro dietro l'arco verranno assegnati due (2) tiri liberi.
- 7.5. Per i falli durante l'azione di tiro seguita da un canestro realizzato verrà assegnato un (1) tiro libero aggiuntivo.
- 7.6. Per i falli non in azione di tiro, ma in situazione di bonus verrà assegnato un (1) tiro libero.

Art. 8 Stallo

- 8.1. La situazione di stallo senza gioco attivo (senza attaccare il canestro) sarà considerata come una violazione.
- 8.2. Se il campo è equipaggiato con un cronometro dei "24 secondi", ogni squadra dovrà tentare un tiro entro 12 secondi, L'orologio dovrà ripartire non appena il pallone sia nelle mani del giocatore in attacco (dopo lo scambio sotto il canestro con un giocatore in difesa o dopo un canestro realizzato)

Nota: Se il campo non è dotato del cronometro dei "24 secondi" e una squadra non sta sufficientemente cercando di attaccare il canestro, l'arbitro dovrà dare un avvertimento contando gli ultimi 5 secondi.

Art. 9 Come deve essere giocata la palla:

- 9.1. Dopo ogni canestro realizzato o dopo l'ultimo tiro libero:
Un giocatore della squadra che non ha realizzato riprenderà il gioco palleggiando o passando il pallone direttamente da sotto il canestro (non dietro la linea di fondo) fino ad un posto qualsiasi dietro l'arco.
Alla squadra in difesa non è permesso di rubare la palla nel "semicerchio-antisfondamento" sotto il canestro.
- 9.2. Dopo ogni canestro non realizzato o dopo l'ultimo tiro libero:
Se la squadra in attacco conquista il rimbalzo, può continuare a tirare senza dover far ritornare il pallone dietro l'arco.
Se la squadra in difesa conquista il rimbalzo, dovrà far arrivare il pallone fin dietro l'arco (palleggiando o passando la palla).
- 9.3. Dopo ogni situazione di palla morta, il possesso di palla, assegnato ad una delle due squadre, dovrà ripartire con un tocco di palla tra il giocatore in difesa e il giocatore in attacco, posizionati al centro del campo di gioco dietro l'arco.
- 9.4. Un giocatore è considerato "dietro l'arco" quando nessuno dei suoi piedi sta dentro o tocca l'arco.
- 9.5. Nel caso di una situazione di "palla contesa" la squadra in difesa si aggiudicherà la palla.

Art. 10 Sostituzioni

Le sostituzioni possono essere fatte da ogni squadra quando la palla diventa morta, prima del tocco di palla.

Il sostituto può entrare in partita dopo che il suo compagno di squadra esce dal campo e stabilisce un contatto fisico con lui.

Le sostituzioni possono essere effettuate solo dietro la linea di metà campo opposta al canestro e non richiedono alcun intervento da parte degli arbitri o ufficiali di campo.

Art. 11 Time-outs

Ad ogni squadra è concesso un (1) time-out di 30 secondi. Un giocatore può chiamare il time-out solo in situazione di palla morta.

Art. 12 Procedura di protesta

Nel caso in cui una squadra ritenga che i suoi interessi siano stati lesi da una decisione di un ufficiale di gara o da un evento che abbia avuto luogo nel corso di una partita, si deve procedere nel seguente modo:

1. Un giocatore di quella squadra deve firmare il referto di gara subito dopo la fine della partita e prima che l'arbitro lo firmi.

2. Entro 30 minuti la squadra deve presentare una spiegazione scritta del caso, così come un deposito cauzionale di Euro 150,00 al Direttore Sportivo. Se il reclamo viene accettato, il deposito viene poi rimborsato,
3. Materiale video può essere utilizzato solo per decidere se un ultimo tiro per un canestro realizzato alla fine della partita sia stato realizzato durante il tempo di gioco e/o se quel tiro vale 1 o 2 punti.

Art.13 Classifiche delle squadre

Sia nei gironi che nelle classifiche generali si applicano le seguenti regole di classificazione.

In caso di ulteriore parità dopo il primo punto si passa al punto successivo.

1. Maggior numero di vittorie
2. Scontri diretti (tenendo solo in considerazione le partite vinte e quelle perse e all'interno dei gironi).
3. Maggior numero di punti segnati

Se vi sono ancora situazioni di parità dopo questi tre casi, la squadra o le squadre con il miglior ranking (somma dei punti nel ranking dei migliori 3 giocatori della squadra prima della competizione) avranno la posizione in classifica migliore.

N.B.: Per qualsiasi interpretazione autentica, vige il testo in lingua inglese.

^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

Avvertenze sui regolamenti relativi al 3x3 da parte del Central Board:

- La partecipazione di un Paese agli eventi 3x3 di FIBA, Zone FIBA (Es.: Campionati Mondiali 3x3 U18 e Senior) e ai Giochi Olimpici Giovanili, è soggetta all'organizzazione di 3 eventi approvati nel territorio delle Federazioni Nazionali .
- Per essere eleggibili i giocatori devono aver giocato in almeno **due** eventi approvati.
- I tornei ed i giocatori devono essere registrati tramite il programma "EventMaker", fornito da FIBA.

I Paesi che non rispettano the suddette regole non potranno partecipare ai Campionati Mondiali o alle competizioni organizzate dal CIO.

STREETBALL ITALIAN TOUR 2013



FIBA ENDORSED

DISPOSIZIONI ORGANIZZATIVE

Lo Streetball Italian Tour 2013 è un evento di basket 3c3, approvato dalla FIBA ed inserito nel programma del FIBA 3X3 World Tour – edizione 2013.

Lo Streetball Italian Tour 2013 è costituito da una serie di 5 tornei di basket 3c3 della durata di 2 giorni ciascuno e da un torneo finale, riservato alle squadre vincitrici di ogni tappa, della durata di un giorno.

Lo Streetball Italian Tour 2013 è organizzato dalla Federazione Italiana Pallacanestro, in collaborazione con l'associazione sportiva dilettantistica Free Italian Street Ball s.r.l. (FISB), con la quale ha stipulato un' apposita convenzione.

Le gare dello Streetball Italian Tour 2013 si disputano nel rispetto del regolamento "FIBA 3X3 Official Rules of the game". In caso di controversie sul testo italiano del regolamento farà fede il testo in inglese.

Per tutte le categorie previste, le gare verranno disputate con pallone di gioco della misura n. 6.

Le categorie ammesse alla partecipazione dello Streetball Italian Tour 2013 sono:

- UNDER 18 FEMMINILE
- UNDER 18 MASCHILE
- OVER 18 FEMMINILE
- OVER 18 MASCHILE

I tornei dello Streetball Italian Tour 2013 si disputeranno nelle seguenti date e sedi:

- 08 – 09 giugno 2013 : VARESE
- 29 – 30 giugno 2013: MODENA
- 06 – 07 luglio 2013: PERUGIA
- 20 – 21 luglio 2013: PESARO
- 02 – 04 agosto 2013: RICCIONE (Finale)

Sono ammessi a partecipare alle gare dello Streetball Italian Tour 2013 esclusivamente le atlete e gli atleti tesserati alla Federazione Italiana Pallacanestro (FIP) al momento dello svolgimento della manifestazione.

Per poter partecipare allo Streetball Italian Tour 2013 è necessaria la preliminare iscrizione sull'apposita piattaforma digitale rivolgendosi direttamente alla segreteria presente nella sede di svolgimento di ciascuna tappa oppure utilizzando il portale <http://www.3x3planet.com>

La partecipazione alle gare di ciascuna tappa dello Streetball Italian Tour 2013 è subordinata al pagamento di una quota individuale di iscrizione, non superiore ad Euro 10,00 (dieci/00).

La partecipazione alle gare dello Streetball Italian Tour 2013 è subordinata alla consegna, all'atto dell'iscrizione, del certificato medico di idoneità alla pratica agonistica della pallacanestro in corso di validità o sua copia autenticata con timbro e firma del presidente della rispettiva società.

In ciascuna tappa dello Streetball Italian Tour 2013 sarà presente un Direttore del Torneo, designato dalla Federazione Italiana Pallacanestro, che avrà potere di decisione su ogni controversia dovesse insorgere sia riguardo all'interpretazione del Regolamento del Gioco 3x3, sia riguardo ad ogni altra questione.

Le procedure per eventuali reclami sono regolate dall'art. 12 del Regolamento del gioco 3c3. Avverso le decisioni del supervisor non è ammesso reclamo.

Ciascuna gara dello Streetball Italian Tour sarà diretta da un arbitro FIP designato dal competente Comitato Regionale. Saranno inoltre presenti al tavolo degli Ufficiali di Campo un refertista ed un addetto al cronometro.

I partecipanti allo Streetball Italian Tour 2013 saranno coperti dalla polizza di assicurazione contro gli infortuni prevista per i tesserati FIP. In caso di infortunio, sarà cura della società di

appartenenza procedere all'apertura del sinistro, in accordo alle modalità previste e pubblicate sul sito www.fip.it, alla sezione "Assicurazioni".

Per ciascuna tappa dello Streetball Italian Tour 2013 verrà proclamata la squadra vincente in ogni categoria prevista.

Ai quattro componenti delle squadre classificate al primo ed al secondo posto in ogni categoria ed in ogni tappa verranno consegnate delle specifiche medaglie (color oro per il primo posto – color argento per il secondo posto).

Ai quattro componenti delle squadre classificate al primo posto in ogni categoria ed in ogni tappa verrà inoltre consegnata una sacca contenente del materiale sportivo e promozionale.

Per ciascuna tappa e per ciascuna categoria, la proclamazione della squadra vincente e la consegna dei premi verrà effettuata a condizione che ai rispettivi tornei si siano iscritte un numero minimo di 10 squadre.

La FIP si farà carico delle spese di viaggio e di n. 1 giorno di pensione completa in camera doppia, nella località di svolgimento della manifestazione finale, dei quattro componenti delle squadre vincitrici nelle categorie Over 18 maschile e Over 18 femminile di ciascuna tappa

La FIP si farà carico delle spese di viaggio dalla località di residenza sino Losanna, sede di svolgimento del FIBA 3X3 World Tour, dei quattro componenti della squadra Over 18 maschile, risultata vincitrice dello Streetball Italian Tour 2013. Le spese di soggiorno a Losanna saranno a carico di FIBA.